

Les invitamos a pasear por un singular espacio en el que conviven naturaleza e historia desde hace siglos. Ante todo, el Parque Natural de Cornalvo es un excelente ejemplo de dehesa bien conservada, con una orografía suave y ligeramente ondulada, muy agradable para caminar.

Este "Paseo Rural" discurre por un camino alrededor del Embalse de Cornalvo, coincidiendo con la Ruta Azul del Parque. Iniciamos el Paseo junto a la presa romana y su torre de captación del agua, utilizada para abastecer de agua a la ciudad de Emerita Augusta (hoy Mérida), que continua en uso en la actualidad. Su nombre proviene de época romana, lo llamaron Cornus Albus (cuerno blanco) por su forma de cuerno y por el color blanco de sus aguas. La presa tiene 20 metros de altura y sus casi 200 de longitud, construida con grandes sillares graníticos reforzados con argamasa.

A lo largo del Paseo observaremos muchas aves acuáticas como somormujos, zampullines, ánades, gaviotas, zarzas, buitres, milanos y la cigüeña negra. En las orillas currucas, ruiseñores y zarceros, entre otros.

En cuanto a la vegetación de la zona, destacan las formaciones adhesionadas, bosques de encinas y alcornoques y matorrales, como jaras, brezos, escobas y retamas.

Antes de iniciar el Paseo recomendamos visitar el Centro de Interpretación del Parque situado en Trujillanos.



"EMBALSE DE CORNALVO"

LÁCARA



Datos a tener en cuenta:

MIDE

1	1	1	2

Severidad del medio natural:

1. El medio no está exento de riesgos.

Orientación en el itinerario:

1. Caminos y cruces bien definidos.

Dificultad en el desplazamiento:

1. Marcha por superficie lisa.

Cantidad de esfuerzo necesario:

(Calculado según criterios MIDE para un excursionista medio poco cargado).
2. Entre 1 y 3 horas de marcha efectiva.

Tipo de trayecto: Circular.

Longitud: 6 Km.

Tiempo estimado: 2 horas.

Dificultad: Fácil.

Tipo de camino:
Camino y senda.

Desnivel: 10 m.



Leyenda

--- Paseo

--- Carretera local

--- Camino - Pista

--- Sendero



Inicio - Fin del paseo



Arquitectura civil



Descarga el Track: